SELKO-OHJE

Säännöt ja pisteet

Jokaisella vuorolla jaetaan **1000 pistettä**.

Pisteet

- 1000 pistettä jaetaan tasan oikein arvanneiden kesken. Desimaalit jäävät pois.
- Arvuuttaja saa **kaksi kertaa** sen, minkä yksi oikein arvannut saa.
- Jos **kaikki** arvaavat oikein, arvuuttaja saa 0 pistettä.
- Jos **kukaan ei** arvaa, arvuuttaja saa –1000 pistettä.
- **Nopein** oikea vastaus saa lisäksi +100 ja toiseksi nopein +50 pistettä.
- Jos et lukitse arvausta ennen paljastusta, saat –100 pistettä.
- **Loppukiri** (pelin luojan valinta): viimeisen kierroksen pisteet tuplana.

Esimerkki: 5 pelaajaa

- **1 arvaa oikein:** kukin saa 1000, arvuuttaja 2000.
- **2 arvaa oikein:** kukin saa 500, arvuuttaja 1000.
- **3 arvaa oikein:** kukin saa 333, arvuuttaja 666.
- **Kaikki 4 arvaavat:** kukin saa 250, arvuuttaja 0.
- **Kukaan ei arvaa:** arvuuttaja –1000.

Kierrokset

- Kierroksella jokainen pelaaja on arvuuttaja kerran.
- 3–5 pelaajaa: vähintään 4 kierrosta.
- 6–7 pelaajaa: vähintään 3 kierrosta.
- 8–9 pelaajaa: vähintään 2 kierrosta.
- Pelin luoja voi valita enemmänkin, enintään 10.

Sanat

- Sanat ovat yleiskielisiä suomen substantiiveja perusmuodossa. Pelin luoja voi sallia myös adjektiivit.
- Sanat ovat yksittäisiä sanoja, eivät yhdyssanoja.
- Erisnimiä, tuotemerkkejä, slangia ja murresanoja ei arvota.
- Jokainen saa kierrosten määrän verran sanoja ja kaksi ylimääräistä.
- Sama sana on pelissä vain kerran.

Voittaja

- Eniten pisteitä saanut voittaa.
- Tasapisteissä voittaa se, joka on saanut enemmän pisteitä arvuuttajana.
- Jos nekin ovat tasan, sija jaetaan.