SELKO-OHJE

Ohje pelin luojalle

Pelin luoja avaa pelin ja kutsuu pelaajat. Voit myös pelata itse.

Peliä pelataan samassa paikassa. Vihjeet sanotaan ääneen.

Ennen peliä

1. Kirjaudu osoitteessa **sesese.fi**. Saat sähköpostiin linkin ja koodin.
2. Osta pelejä **Omat pelit** -sivulla: pelipaketti, tilaus tai koululisenssi.
3. Kirjoita aihepiiri, esimerkiksi **keittiö** tai **autot**. Valitse kierrosten määrä. Paina **Avaa peli**.
4. Avaa iso näyttö televisioon tai videotykkiin: **sesese.fi/bigscreen** ja pelin koodi. Näytöllä on QR-koodi.
5. Pelaajat liittyvät QR-koodilla tai pelin koodilla. Pelaajia on 3–9.
6. Jos pelaat itse, paina **Pelaa itsekin** ja kirjoita nimimerkki.
7. Paina **Aloita peli**. Sanat arvotaan aihepiiristä.

Hyvä tietää

- Valitse aihepiiri, joka sopii kaikille pelaajille.
- Sanat ovat oletuksena substantiiveja. Valitse **Sanoihin myös adjektiiveja**, jos haluat vaikeamman pelin.
- Iso Se -tilauksella ja koululisenssillä voit valita **Liittyminen ilman sähköpostia**: pelaajat liittyvät pelkällä nimimerkillä.
- **Vastausaika** (30 tai 60 s) tuo vauhtia. Aika alkaa ensimmäisestä arvauksesta.
- Jos sanapalvelu ei vastaa, sanat arvotaan valmiista listasta. Näet siitä ilmoituksen.
- Ostettu peli kuluu vasta, kun peli on pelattu loppuun.

Pelin aikana

1. Pelaajat ovat arvuuttajina vuorotellen. Puhelin kertoo, kenen vuoro on.
2. Arvuuttaja sanoo vihjeen ääneen. Muut kirjoittavat arvauksen puhelimeen.
3. Kun kaikki ovat lukinneet arvauksensa, sana paljastuu ja pisteet näkyvät heti.
4. Arvuuttaja tai sinä painat **Seuraava vuoro**.
5. Lopuksi isolla näytöllä näkyvät palkintokorokkeet.

Pelin kesto

- Kierroksella jokainen pelaaja on arvuuttaja kerran.
- Yksi vuoro kestää noin 2 minuuttia.
- Esimerkki: 5 pelaajaa ja 4 kierrosta kestää noin 40 minuuttia.

Tauko

- **Tauko**-painike pysäyttää pelin. Peli jatkuu samasta kohdasta.